



Latvijas Kauss mašīnējās 2008. gadā

NOLIKUMS

08-01-2008 (v. 01)

A. Pamata informācija:

Laiks:	2008. gada 20. janvāris – 2008. gada 20. jūlijs
Posmi:	1. posms – 20. janvāris (“In The Groove 2” deju mašīna) 2. posms – 17. februāris (deju mašīnas izvēle tiks paziņota atsevišķi) 3. posms – 23. marts (deju mašīnas izvēle tiks paziņota atsevišķi) 4. posms – 20. aprīlis (deju mašīnas izvēle tiks paziņota atsevišķi) 5. posms – 25. maijs (deju mašīnas izvēle tiks paziņota atsevišķi) 6. posms – 15. jūnijs (deju mašīnas izvēle tiks paziņota atsevišķi) 7. posms – 20. jūlijs (fināls + LČ mašīndejās, “In The Groove 2” deju mašīna)
Vieta:	Zelta Boulinga halle (Uzvaras bulvāris 2/4, Rīga), otrajā stāvā.
Organizētājs:	ddrlatvia.lv
Vecuma grupas:	bez ierobežojumiem.
Divīzijas:	A. “SemiPro” solo vīriešiem/sievietēm 7–9 pēdu Hard/Expert grūtības līmenī. B. “Pro” solo vīriešiem/sievietēm 10+ pēdu Hard/Expert grūtības līmenī.
Dalības maksa:	5,00 Ls par turnīra posmu “Pro” divīzijai, maksājama uz vietas pirms sacensību sākuma. 3,00 Ls par turnīra posmu “SemiPro” divīzijai, maksājama uz vietas pirms sacensību sākuma.
Balvas:	ceļojošais Latvijas Kausis uzvarētājam 7 posmu rezultātu kopvērtējumā katrā divīzijā. Atzinības zīmes katra posma 3 pirmajām vietām. Diplomi. Pārsteiguma un/vai motivācijas un/vai mierinājuma balvas.
Sacensību formāts:	<i>Double Elimination.</i>
Sacensību laiks:	10:00 “SemiPro” divīzijai; 15:00 “Pro” divīzijai.
Deju aparāti:	“In The Groove 2”; DDR “Extreme” (pirms atbilstoša posma tiks sagatavots speciālais posma nolikums).
Turēšanās pie balsta:	atļauta tikai sākot no 10 pēdu līmeņa (“Pro” divīzija). Ārpus tam – atļauta tikai līdzsvara turēšanai, ne ilgāk kā 4 sekundes pēc kārtas. Dejotājs, kas atkārtoti pārkāpj šo noteikumu, var tikt diskvalificēts.
Punkti posmos:	1. vieta: 10 punkti 2. vieta: 8 punkti 3. vieta: 6 punkti 4. vieta: 5 punkti 5. vieta: 4 punkti 6. vieta: 3 punkti 7. vieta: 2 punkti 8. vieta: 1 punkts.
Vērtēšana:	uzvarētājs katrā divīzijā tiek noteikts, saskaitot iegūtos punktus un ņemot vērā 6 labākos rezultātus no 7 turnīra posmiem.
Grūtības pakāpes:	A. “Pro” divīzija: 10+ pēdas kvalifikācijā un pamatturnīrā; tikai 11+ pēdas ceturtdaļfinālos un pusfinālos, tikai 12+ pēdas finālā (Hard/Expert). B. “SemiPro” divīzija: 7–9 pēdas kvalifikācijā un pamatturnīrā; tikai 8+ pēdas ceturtdaļfinālos un pusfinālos, tikai 9 pēdas finālā (Hard/Expert).
Reģistrācija:	pa e–pastu mairis@positivegaming.com līdz iepriekšējās piektdienas 24:00 (2 dienas pirms turnīra posma), norādot: vārds, niks, vecums, divīzija. Ja dalībnieks reģistrējas pēc šī termiņa vai klātienē pirms turnīra, tad viņa dalības maksa pat attiecīgo posmu ir 2 x lielāka – 10,00 Ls “Pro” divīzijā un 6,00 Ls “SemiPro” divīzijā.
Divīzijas:	dalībnieks vienlaicīgi drīkst startēt tikai 1 divīzijā, kā arī mainīt divīzijas turnīra gaitā atļauts tikai 1 reizi, iegūtos punktus nesaglabājot.

B. Kvalifikācija:

1. Visi dalībnieki, kas pieteikušies turnīram, brīvprātīgi izvēlas savu kvalifikācijas secību. Ja šo secību nevar noteikt brīvprātīgi, notiek lozēšana.
2. 1 nedēļu pirms turnīra nejaušā kārtībā tiek izvēlētas 5 kvalifikācijas dziesmas katrai divīzijai, atbilstošā grūtības pakāpē. Turnīra sākumā no 5 kvalifikācijas dziesmām tiek izlozētas 2, un dalībnieks var izvēlēties jebkuru no tām.
3. Dalībnieks var izvēlēties jebkuru grūtības pakāpi, taču pamatturnīrā piedalās tikai tie, kas izvēlējušies katrai divīzijai atbilstošo grūtības līmeni. Dalībnieki, kas izvēlējušies zemāku grūtības pakāpi, saņem savu reitingu kopvērtējumā pēc turnīra noslēgšanās.
4. Hard/Expert līmeņi tiek vērtēti vienādi visa turnīra gaitā – tikai pēc % rezultāta.
5. Dalībnieki dejo pāros, kas brīvprātīgi sadalās, izvēloties vienu no divām kvalifikācijas dziesmām. Ja dalībniekam nav pāra (pēc skaita vai dziesmas izvēles), dalībnieks dejo vienatnē, pats izvēloties platformas pusi.
6. Ja dalībnieks izkrīt (dziesma netiek sekmīgi pabeigta), tiek ņemts vērtā % rezultāts, izkrišana nediskvalificē dejojā. Ja dalībnieks saņem 0.00% rezultātu, viņš automātiski saņem zemāko kvalifikācijas vietu.
7. Pēc kvalifikācijas rezultātiem Hard/Expert līmeņa dalībnieki tiek sadalīti dilstošā secībā turpmākai dalībai turnīrā.

C. Turnīrs

1. Atbilstoši kvalifikācijas rezultātiem, dalībnieki tiek sadalīti pirmās kārtas pāros, vadoties pēc principa – labākais rezultāts pret sliktāko. Savstarpējā cīņā notiek, pāriem dejojot VIENLAICĪGI.
2. Katrā turnīra kārtā 2 dalībnieki sacenšoties dejo vismaz 1 deju: līdz ceturdaļfināliem pa nejauši izvēlētai Random dziesmai, sākot no ceturdaļfināliem – vismaz 2 dejas (savas izvēles dziesmas) atbilstošā grūtības pakāpē.
Atkarībā no dalībnieku skaita, turnīra administrācija var pieņemt lēmumu atļaut dejojot izvēles dziesmas arī pirms ceturdaļfināliem, saskaņojot šo lēmumu ar dalībniekiem.
3. Katrā kārtā labākā kvalifikācijas % rezultāta īpašniekam ir tiesības izvēlēties:
 - A. Kurā platformas pusē dejojot.
 - B. Noteikt, kurš no dalībniekiem pirmais izvēlas savu izvēles dziesmu.Otrajā dziesmā dalībnieki mainās pusēm uz platformas. Ja nepieciešama 3. nejaušā izvēles dziesma neizšķirta rezultāta gadījumā, dalībnieki atkal mainās platformas pusēm.
4. Katra kārtas pāra uzvarētājs tiek noteikts pēc % rezultāta un cīņa notiek līdz 1 (Random dziesmas gadījumā) vai 2 uzvarām (izvēles dziesmās). Ja rezultātu nevar noteikt pēc pirmās vai 2 dziesmām, tiek izvēlēta nejauša 3. dziesma, kuras uzvarētājs arī ir noteiktās kārtas uzvarētājs. Šādā gadījumā dalībnieki atkal mainās platformas pusēm. Ja nejaušā izvēles dziesma neatbilsti turnīra kārtas grūtības pakāpju iedalījumiem, tad dejojāji var atteikties no tās, veicot nejaušo izvēli vēlreiz.
5. Dalībnieks visa turnīra gaitā nedrīkst atkārtot vienu un to pašu izvēles dziesmu noteiktā grūtības līmenī. To pašu izvēles dziesmu otrreiz var atkārtot/izvēlēties tikai citā grūtības pakāpē. Tāpat nevar atkārtot/izvēlēties to pašu izvēles dziesmu noteiktā grūtības līmenī, ko jau ir izvēlējis otrs dalībnieks tai pašā kārtā.
6. Pirmās kārtas uzvarētāji tiek iekļauti 1. grupā, zaudētāji – 2. grupā, kur notiek turpmākās cīņas. 1. grupas nākamo kārtu uzvarētāji paliek šai grupā, bet zaudētāji tiek pārvietoti uz 2. grupu.

7. 2. grupas cīņās tiek atsijāti tie, kas zaudējuši arī šai grupā. Kopumā dalībnieks ar 2 zaudējumiem (pirmajā kārtā – pirmo reizi un 2. grupā – otro reizi) – neturpina cīņu par uzvaru.

8. Turnīra pēdējā cīņa notiek starp 1. un 2. grupās palikušajiem līderiem (tiem, kas šajās grupās uzvarējuši visas kārtas). Šīs cīņas uzvarētājs kļūst par Latvijas Kausa posma uzvarētāju savā divizionā.

9. Ja kādā cīņā tiek fiksēts neizšķirts % rezultāts, arī tiek izvēlēta papildus nejauša dziesma, atbilstoši 4. punkta noteikumiem.

10. Turnīram noslēdzoties, visi dalībnieki saņem savu punktu vērtējumu un reitingu, atbilstoši izcīnītajai vietai turnīrā.

11. Ja pēc pēdējā posma 2 vai vairāk dejojājiem ir vienāds punktu rezultāts, tiek rīkots SuperFināls (tikai 11+ Hard/Expert pēdu līmenī "Pro" divīzijā un 9 Hard/Expert pēdu līmenī "SemiPro" divīzijā), kur 2 izvēles (un ja nepieciešams, 3. Random) dziesmu kopsummā tiek noteikts Latvijas Kausa vietu sadalījums atbilstošā divizionā.

D. Modi ("In The Groove 2" deju mašīna)

1. Dalībniekiem nav atļauts izvēlētiesodus, kas diskvalificē dziesmu rezultātus.

2. C-modus nedrīkst izvēlēties dziesmām, kurām ir bpm un ritma maiņas.

3. Atļautie vizuālie modi:

Overhead, Hallway, Distant, Incoming, Space, Metal, Cell, Flat Robot, Vivid, Reverse, Split Alternate, Cross, Centred, Accel, Decel, Wave, Expand, Boomerang, Bumpy, Drift, Dizzy, Mini, Flip, Tornado, Float, Beat, Fade In, Fade Out, Blink, Invisible, Hide Targets, Hide Judgment.

4. Neatļautie vizuālie modi:

No Mines, No Holds, Simple, No Rolls, No Hands, No Jumps, No Stretch Jumps, Mirror, Left, Right, Random, Blender, Stream, Quick, Skippy, Echo, Wide, Stomp, Planted, Floored, Twister, Add Mines, Hide Background.

E. Citi noteikumi

1. Turnīra laikā nav atļauts smēķēt un lietot alkoholu deju aparāta un citu dalībnieku tiešā tuvumā. Rekomendācija: turnīra un cīņu starplaikos smēķēt, izejot no Zelta Boulinga telpām, svaigā gaisā.

2. Turnīra laikā, kad dalībnieks dejo kādā no kvalifikācijas vai turnīra kārtām, nav atļauts viņu jebkādi traucēt vai novirzīt uzmanību.

3. Visas pretenzijas vai domstarpības tiek risinātas dialogā ar turnīra administrāciju. Administrācijas lēmums ir galīgs un nav pārsūdzams.

4. Dalībnieki, kas reģistrējas turnīram, apliecina, ka ir iepazinušies ar šiem noteikumiem un piekrīt tiem.

Lai veicas!

***ddrlatvia.lv* administrācija**